Чек-лист демонстрации сайта на защите

Цель: за 2–3 минуты показать проблему, продукт и одну работающую функцию, не увлекаясь перебором всех страниц.

1. Перед выходом

- [ ] Зарядить ноутбук и телефон, закрыть лишние вкладки и уведомления.
- [ ] Открыть основной сайт и дождаться полной загрузки.
- [ ] Проверить ссылку «Проект за 60 секунд» в шапке и PDF работы.
- [ ] Держать PDF работы и презентацию также локально — не полагаться только на интернет.
- [ ] Для чистой демонстрации использовать отдельную вкладку без заполненного дневника и старого результата.

2. Основной маршрут: 60 секунд

Открыть **#project60** и листать кнопкой «Далее» или стрелкой →.

- [ ] **0:00–0:15 — проблема.** «Миллиграммы на этикетке сложно соотнести с дневной нормой подростка».
- [ ] **0:15–0:30 — методика.** «Сравнены 13 позиций по этикеткам, USDA, EFSA и FDA; расчёт — 2,5 мг/кг».
- [ ] **0:30–0:45 — продукт.** «Калькулятор, дневник, три игры, мультфильм и offline-режим».
- [ ] **0:45–1:00 — полная работа.** Показать QR и кнопку PDF; не открывать весь документ во время короткого показа.

> **Важно на втором шаге:** опыт **запланирован** в школьной лаборатории под руководством наставника. Не говорить, что он уже проведён.

3. Живая демонстрация: ещё 60 секунд

1. Калькулятор — около 25 секунд

- [ ] Установить массу **50 кг**: проектная норма — **125 мг**.
- [ ] Добавить один энергетик **0,5 л**: **150 мг**, то есть **120 % нормы**.
- [ ] Сказать: «Норма зависит от массы; это ориентир, а не цель и не рекомендация употреблять кофеин».

2. Молекулярная игра — около 25 секунд

- [ ] Нажать «Играть!» → «Собери молекулу кофеина».
- [ ] Выбрать атом C и правильно заполнить одну ячейку; показать подпись и связи.
- [ ] Сказать: «Затем игрок подбирает $C_8H_{10}N_4O_2$ и получает экран с выводами».
- [ ] Не собирать все 14 атомов во время основного показа — полную игру оставить для вопросов комиссии.

3. Завершение — около 10 секунд

- [ ] Закрыть окно игры крестиком или Escape.
- [ ] Завершить фразой: «Сайт работает и без сети после первой загрузки: это проверено на живой версии».

Запасной план и ответы комиссии

Открывать дополнительные материалы только по запросу — после основного маршрута.

4. Если останется время или спросит комиссия

- [ ] Показать «2048» и «Больше-меньше», дневник недели или мультфильм «Кофейко» — только по одному запросу.
- [ ] Offline показывать только на заранее загруженной странице; не экспериментировать с настройками сети на основном показе.
- [ ] Версию **/v2/** упомянуть как дополнительный визуальный вариант, не заменяя ею основной маршрут.

5. Короткие ответы на вероятные вопросы

Почему 2,5 мг/кг, а не 3?
Это более осторожная проектная оценка; 3 мг/кг — верхняя граница EFSA для подростков.

400 мг — норма школьника?
Нет, это взрослый ориентир; калькулятор использует расчёт по массе.

Опыт уже проведён?
Нет, он запланирован; фактические результаты появятся только после лабораторной работы с наставником.

Как сайт работает без интернета?
Service worker сохраняет основную страницу и ресурсы в PWA-кэше.

Что создано в проекте?
Работа, сайт с калькулятором и тремя играми, визуальные версии и мультфильм; использование ИИ-ассистента указано в авторстве.

6. Не делать на защите

- [ ] Не называть норму рекомендацией пить кофе или энергетики.
- [ ] Не придумывать результаты опыта или отзывы испытания продукта.
- [ ] Не показывать подряд все игры, версии и фильмы — лучше один уверенный маршрут и готовые ответы.

Финальный ориентир: один уверенный показ за 2–3 минуты важнее полного обхода всех возможностей сайта.
